Только моя текущая квалификация

Нет.

В голову ничего не приходит. Вероятно, нет таких факторов)

Над процессом дизайна новых слотов стоит подумать. Кажется, что он не оптимален, но что именно в нем поменять (кроме переброса диздоков из гугла в вики) - хз, нужно думать...

люди

Люди, которые почему-то считают, что твоя работа не такая важная или размазывают конкретный вопрос в долгую переписку ни о чем

Не всегда есть чёткий пул задач. Поэтому иногда приходится ждать новую задачку

если только я сам)

Есть.

Ну видимо это я сам))

Отсутствие адекватных механизмов удаленной работы

Неть

Непрозрачность процессов в некоторых отделах.

Периодически комп. И с завидной периодичностью - решения проблем других, после чего на твою работу остается меньше времени.

Нет.

Несогласованность отделов подготовке задач. Когда я начинаю реализацию задачи, часть необходимых сопутствующих материалов не готова, или находится не в финальной версии. Так что часто возникают вынужденные простои в разработке.

Постановка задач и их согласование, проходит крайне не рационально. Часто бывает, что после того как ты отправишь файлы тебе пишут что все ок, можно делать дальше. А спустя 3 дня оказывается что кто-то ещё посмотрел, ему не нравится, давай переделаем. Плохое наполнение задач информацией, приходится задать ещё много доп. вопросов для того чтобы понять что именно нужно сделать, самому наполнить задачу ссылками требованиями и прочим.

Не всегда оперативно приходит фитбек на мою работу от руководства, не всегда есть понимание что делать дальше.

Неясные цели. Отсуствие четких дедлайнов. Напряженная атмосфера в команде

думаю, что компании есть ещё куда развиться в том, чтобы лучше передавать экспертный опыт от сотрудника к сотруднику, от команды к команде

медленный и нестабильный vpn медленная работа wiki и jira

Плохое взаимодействие между отделами (коммуникация страдает), отсутствие планирования и придержанности срокам.

Постоянная накладка новых задач на существующие

SourceTree и постоянные переключения между ветками в проекте для выполнения новой задачи.

Историческое наследие проекта

Аналогично вопросу 25.

Затрудняюсь ответить

кажется, что нет

Нет.

только я :)

Долгие ответы от некоторых людей, а в целом нет

Иногда другие люди, но чаще нет.

долгие принятия решений в компании не популярные решения (отказ от корп мессенджера, хаос в структуре, отсутствие найма девушек, большой дисбаланс в опытности и компетентности руководителей, некоторые как северный и южный полюс - настолько большая разница)

ЛИФТЫ

Отсутствие систематизированной документации по фичам , часть описана часть нет. Отсутствие полной технической документации по системе верстки интерфейсов.

Исполнительный директор

невыстроенная коммуникация между командами отсутствие синхронизации (транслируемого единого инфополя) от топов компании

Периодическая недоступность других людей, от которых зависит твоя работа. Но они же люди, их нельзя заставить постоянно быть доступными

Не всегда понятно, в каком приоритете находится твоя задача, что может послужить причиной ее сдвига. Обратная связь от некоторых отделов

Нет, все позволяет работать в моем темпе.

Непрозрачность работы других отделов

Один чисто технический аспект, с которым я столкнулся на последнем крупном таске: не хватает серверов для разработчиков и тестеров. Например, уже около недели мы делим один-единственный сервер с тестерами, которые пока заняты своей работой, это стопорит нашу (и полагаю наоборот). Было бы неплохо всегда иметь чисто свой независимый от тестеров сервер, чтобы не мешать друг другу выполнять свою работу

Далеко ходить на кухню

большое количество проектных знаний, недоступных пока не поговоришь с нужным человеком

Неудобный стул

Нет.

Скорость закупки нужных программ/плагинов и пр.: когда начинаю проект и понимаю, что для него нужен определенный софт, приходится ждать достаточно долго, чтоб тебе его приобрели, и это может сильно сказаться на выполнении задачи

Зависимость от работы аниматоров, звуковиков и сервера

Вышестоящие коллеги, чей аппрув нужен, но до них невозможно достучаться.

Это ресурс: психический и временной. Рабочий день пролетает очень быстро. По процессам - мы на пути к изменениям и это нюансы.

Ужасные лифты, останавливающиеся на каждом этаже или уезжающие куда не надо, хотя кнопка "5" или "1" была нажата

1. Несогласованность между высшим руководством и ПМ 2. Старая проблема с неактуализацией задач 3. Беготня за новыми фичами и игнорирование текущих проблем проекта и флоу в команде

отсутствие курилки. многие вопросы раньше решались во время перекура за пять минут, а теперь приходится тратить много времени на то чтобы выйти и зайти, за это время успеваешь выпасть из потока мыслей.

Неспешное решение вопросов некоторыми коллегами

когда много лишних правок

Unity.

Отсутствие ответственности отдельных коллег

Опросы, которые не отправляются с первого раза

Ответ в предыдущем вопросе.

Нет, все хорошо. Я чувствую поддержку и со стороны коллег из команды, и со стороны руководства

Порой жду долго фитбэк. И удаленность курилки)